

# Eduardo Monteagudo

## Senior Visual, UX-UI, Product and AI Designer

Diseñador Senior 360 con experiencia en branding, producto, marketing y estrategia creativa. Desarrollo identidades claras y coherentes, productos digitales y contenido utilizando fundamentos sólidos de diseño y flujos de trabajo basados en IA.

Enfocado en el usuario y en el impacto, combino diseño visual, UX/UI, ilustración, video y creación de contenido con IA para entregar experiencias digitales claras, consistentes y efectivas. Mi experiencia liderando equipos y enseñando me permite comunicar con claridad y apoyar proyectos multidisciplinares.

[www.mont.design](http://www.mont.design) | [www.linkedin.com/in/monteagudog/](https://www.linkedin.com/in/monteagudog/) | monteagudog@gmail.com | Valencia, España

## EXPERIENCIA

---

### Freelance Senior Designer

Sept. 2013 – Presente Mont | Worldwide - Híbrido

Diseñador Senior especializado en branding, UX/UI y creación de contenido para 70+ marcas en 10 países. [www.mont.design](http://www.mont.design)

- Desarrollé más de 70 marcas a nivel mundial, mejorando la coherencia visual, el reconocimiento y reduciendo tiempos de producción.
- Produje contenido digital, campañas sociales, anuncios pagados y flujos de trabajo con IA que reforzaron la comunicación con clientes y optimizaron procesos.
- Diseñé productos digitales, sistemas de diseño y assets alineados con los objetivos del roadmap, aumentando la claridad, usabilidad y el engagement del usuario.
- Lideré pequeños equipos y formé a más de 200 estudiantes y profesionales, elevando la calidad del trabajo y las habilidades de diseño.

### Senior Graphic Designer

Abr. 2025 – Nov. 2025 JobLeads | Alemania - Remoto

Plataforma de crecimiento profesional con herramientas, formación y guía para búsqueda de empleo. [www.jobleads.com](http://www.jobleads.com)

- Implementé la nueva identidad visual de la empresa y entregué más de 100 piezas para redes sociales (carouseles, thumbnails, gráficos editoriales, motion loops, videos y visuales generados con IA).
- Creé workflows de IA para imagen, video y generación de prompts (MidJourney, Nano Banana, Freepik), mejorando la velocidad y consistencia en contenidos.
- Desarrollé plantillas reutilizables en Figma, apoyé campañas pagadas y colaboré con los equipos de marketing, video y producto para asegurar assets de alta calidad.

### Senior UX-UI & Visual Designer

Ago. 2020 – Sep. 2023 Revieve | Finlandia - Remoto

Plataforma SaaS basada en IA para diagnósticos de belleza personalizados para marcas globales.. [www.revieve.com](http://www.revieve.com)

- Lideré el rebranding visual de la empresa, creando librerías de assets, guías y principios de diseño; desarrollé y mantuve el Design System en Figma para mejorar colaboración y entregas.
- Adapté las guías de marca a la UI del plugin para clientes globales (Shiseido, AS Watson, JCPenney, P&G, Philips, DIOR) y rediseñé la web de la compañía, encargándome de estructura de contenido, wireframes, prototipos y assets visuales.
- Optimicé la creación de contenido mediante plantillas modulares para redes sociales, presentaciones y emails; produje videos y case studies que reforzaron la comunicación y aumentaron alcance y engagement.

### Senior Visual Designer

Mar. 2018 – Mar. 2019 Waidis | Valencia, España

Startup tecnológica de RRHH para procesos de reclutamiento en farmacias con un SaaS propio.

- Renové la identidad visual con un rediseño completo y generé videos, ilustraciones y assets para la web que fortalecieron la comunicación y el engagement de los clientes y usuarios.
- Diseñé la experiencia y la interfaz responsive para el SaaS de reclutamiento y desarrollé experiencias digitales coherentes en web, email, redes, publicaciones y reportes.
- Produje assets visuales para pools de reclutamiento alineados con identidades de grandes marcas (Orchestra, HAYS, Axxon, Leroy Merlin), realicé presentaciones y optimicé producción fotográfica mediante edición avanzada..

## Profesor Universitario de Diseño

Oct. 2005 – Sep. 2016      Universidad de Los Andes | Mérida, Venezuela

Una de las universidades top de Latinoamérica y primera escuela de diseño industrial-producto del país. [www.ula.ve](http://www.ula.ve)

Impartí fundamentos de diseño, comunicación gráfica y herramientas digitales a más de 500 estudiantes mientras fui jefe de departamento, coordiné pasantías, guíé proyectos finales, organicé 20+ eventos académicos y actualicé programas. Experiencia que reforzó mi liderazgo, claridad en comunicación, estructura de contenido y capacidad para guiar equipos y proyectos hoy.

## Product / Project Manager

Mar. 2006 – Dic. 2011      Cacao Design Studio | Mérida, Venezuela

Una de las primeras agencias de diseño de la ciudad, enfocada en diseño de producto y branding.

Lideré proyectos de diseño y producto para clientes como Coca-Cola, universidades, ONG y pymes, gestionando equipos de hasta 10 personas, proveedores, presupuestos y flujos de trabajo. Diseñé marcas, gráficos, webs y productos, experiencia que consolidó mi capacidad para gestionar proyectos end-to-end, coordinar equipos multidisciplinares y entregar soluciones claras y de alto impacto bajo presión.

## EDUCACIÓN

---

### Máster en Diseño e Ilustración

Universitat Politècnica de Valencia - Valencia, España

### Adobe Software Certifications (Photoshop, Illustrator, InDesign, After Effects and Premiere)

Adobe Certified Training Center - Caracas, Venezuela

### Componente Docente Universitario

Universidad de Los Andes - Mérida, Venezuela

### Licenciatura en Diseño Industrial / Productos - SummaCumLaude

Universidad de Los Andes - Mérida, Venezuela

## IDIOMAS

---

**Español:** Nativo

**Inglés:** Fluído

**Italiano:** Básico

## HABILIDADES

---

### Diseño

Diseño visual, branding, ilustración, iconografía, composición, diseño editorial, contenido para redes, edición fotográfica, edición de vídeo, animación, visualización de datos, diseño de presentaciones, generación de contenido y workflows con IA.

### UX/UI

Design thinking, investigación de usuario, interacción, arquitectura de información, user flows y journeys, wireframes, design systems, prototipado, UX writing, accesibilidad, diseño multiplataforma, documentación y handoff.

### Blandas

Empatía, comunicación, resolución de problemas, atención al detalle, colaboración, adaptabilidad, pensamiento creativo, iniciativa, trabajo en equipo, escucha activa, compartir conocimiento.

## HERRAMIENTAS DE DISEÑO

---

- Adobe CC suite (Photoshop, Illustrator, InDesign, After Effects, Premiere, Firefly and Acrobat)
- IA (Midjourney, Freepik, Nano banana, Veo3, Gemini, Sora 2, ChatGPT)
- Figma, WordPress, Webflow, Sublime Text, Canva, LottieFiles, Pitch, Prezi, Hubspot, Outreach.
- Microsoft Office (Word, PowerPoint, Excel)
- Google (Drive, Slides, Sheets, Gmail, Analytics, Meet)
- Remoto (Slack, Jira, Miro, Confluence, Zoom)